

JUGAR y MEZCLAR con salud

Mònica Moro Mesa

@monicamoro

Comunicación, e-business y RSC

Menarini España



El juego es
inherente al
ser humano.
Somos HOMO
LUDENS

Johan Huizinga



NOS GUSTA JUGAR

A los niños y a los adultos

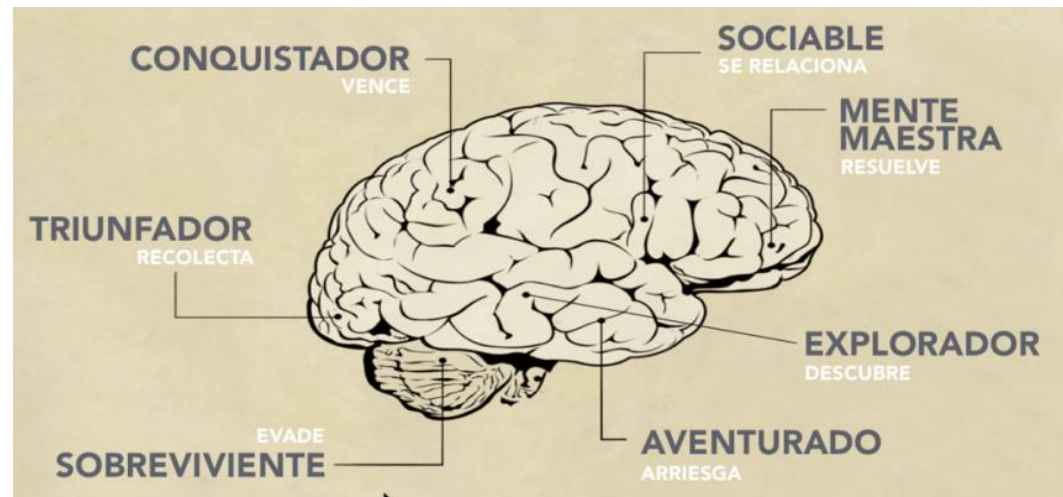
A las empresas y organizaciones



¿A todos del mismo modo?

NO, diferentes personas disfrutan de diferentes tipos de diversión.

Richard Bartle 1996



La mente del jugador . Rob Beeson

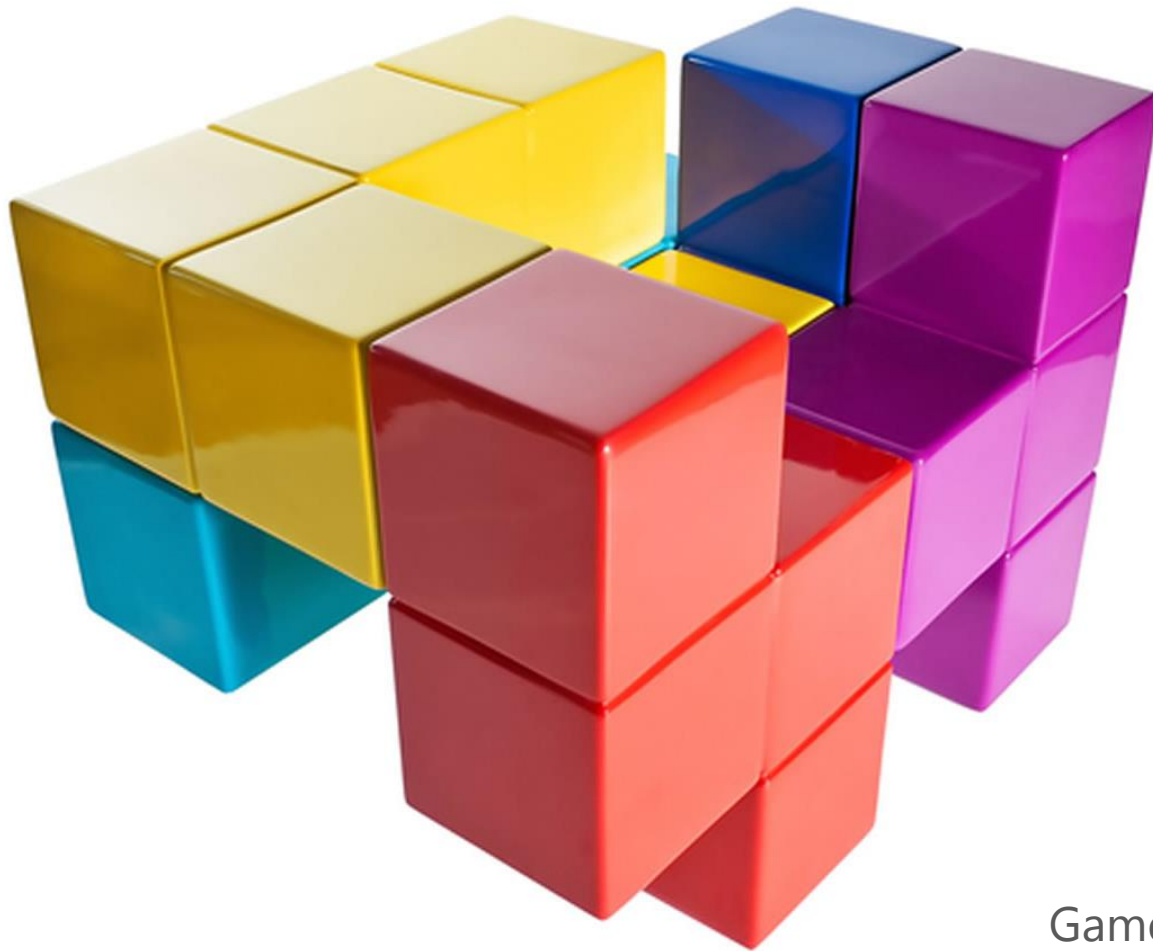


“La gente aprende cuando quiere, cuando encuentra una motivación”

Javier Cámara (Antonio). Vivir es fácil con los ojos cerrados de David Trueba (2013)



DISFRUTA + aprendiendo salud sexual masculina como un juego





#Appsalud dirigida a hombres que quieran mejorar su vida sexual (en el caso de las mujeres, por un problema de salud de su pareja masculina), o que deseen consultar un problema con el urólogo de forma rápida y cómoda.





Consulta virtual

Evalúe su bienestar sexual y prepare la consulta con su médico



Información sobre Sexualidad

Consejos para mejorar su bienestar sexual



3 tests cuyos resultados pueden enviarse al urólogo:

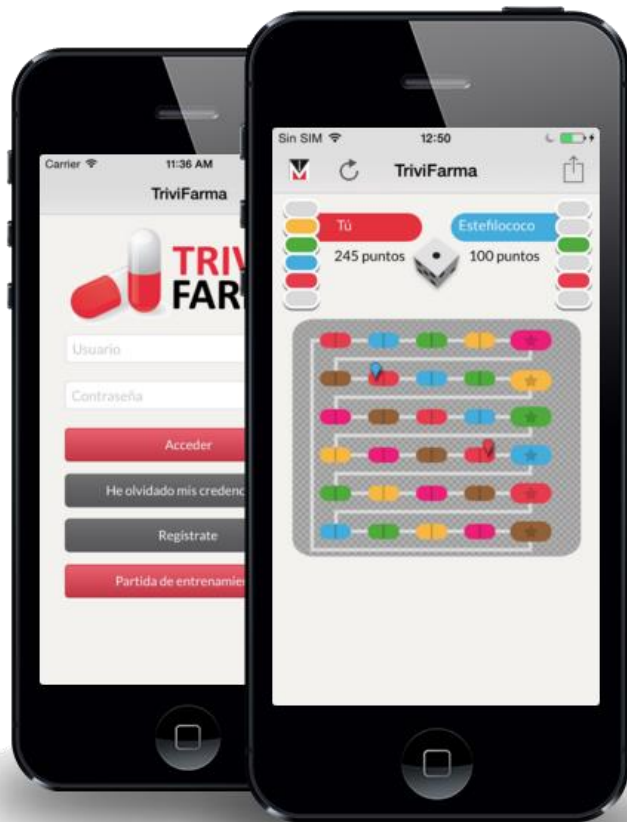
- Actividad sexual
- Eyaculación precoz
- Disfunción eréctil



8 temas

Preguntas sobre temas diversos, algunos TRIVIALES





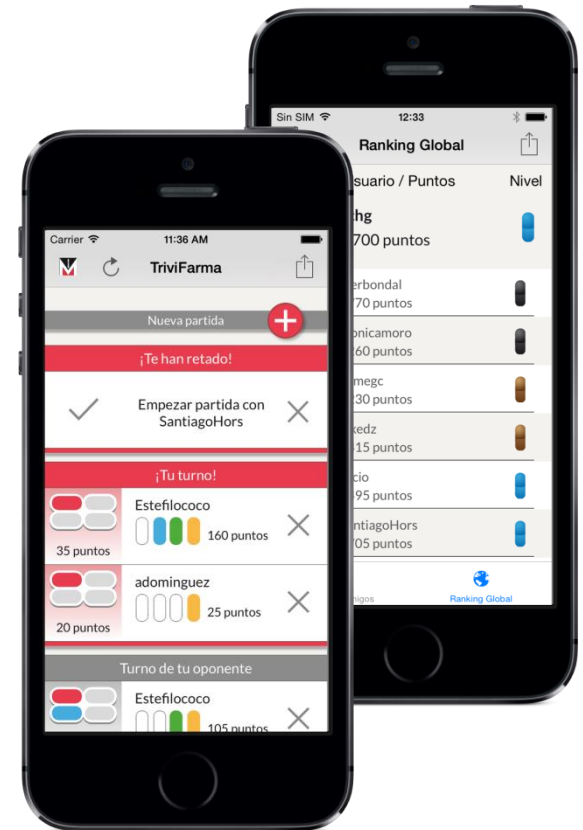
Serious game

#Appsalud dirigida a **profesionales de la salud** interesados en adquirir conocimientos sobre entornos 2.0 y herramientas digitales aplicadas a la salud.
+ EXAMEN MIR, FIR, EIR





- 630 preguntas para poner a prueba tus conocimientos en Salud 2.0 con otros jugadores
- 5 bloques temáticos:
 - Redes sociales y productividad
 - Gestión de la información y seguridad
 - Bioética y educación para la salud
 - Salud 2.0 entre profesionales
 - Preguntas de examen del FIR/MIR/EIR



LOS DATOS

2014



TriviFarma

2016



Disfruta+

Descargas	4.620	848
Usuarios	4.493	433
Sesiones	29.443	4.457
Tiempo medio sesiones	71 seg	40 seg



JUEGOS DE SALUD

TriviFarma ha sido reconocida como la mejor app para profesionales de la salud en el I Congreso Nacional de Juegos y Salud 2014



En todo trabajo que se debe hacer
hay un elemento de diversión.

Si encuentras la diversión...

¡SNAP! El trabajo se convierte en un juego

MARY POPPINS



Mònica Moro Mesa (@monicamoro)

Responsable comunicación institucional y e-business. Grupo Menarini España

Algunas imágenes de esta presentación, han sido obtenidas de diferentes recursos online. Dada la gran diversidad de sitios que existen es difícil saber la autoría de las mismas. No obstante, si los autores desean su reconocimiento o eliminación, no tienen más que indicarlo.

¿Y qué ocurre cuando 50 referentes de 14 colectivos participan en una desconferencia sobre salud digital?



#sherpas20



Jugar y mezclar con salud. Mònica Moro. Grupo Menarini. Campus Gutenberg 2016